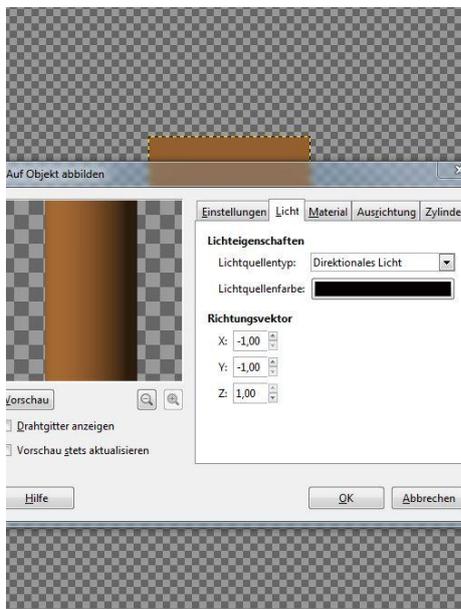
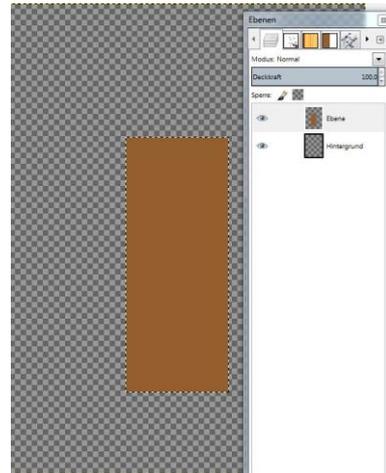


Ein Baum

Als erstes erstellst du dir ein Bild – am besten im Hochformat. Die Größe kannst du beliebig wählen. Darauf dann eine weitere transparente Ebene und dann geht's los:

Die obere Ebene schneidest du dir gleich zu und füllst sie mit einem schönen Brauntön.

Achte darauf dass oben und unten etwas Platz bleibt. Schließlich haben Bäume Äste und Wurzeln.



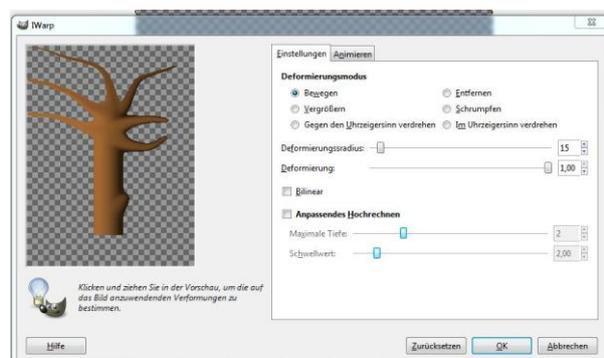
Das wird unser Baumstamm und die sind bekanntlich irgendwie rund. Am besten geht das mit Abbilden auf Objekt.

Du wählst Abbilden auf Zylinder – einfach mit den Grundeinstellungen. Stelle aber bei Lichtquelle direktionales Licht und eine dunklere, vielleicht gleich schwarze Lichtquelle ein. Bäume glänzen nicht und deshalb ist das wirklich wichtig. Nach dem Abbilden Ebene auf Bildgröße.

Äste sollten möglichst auch dran sein und die sind jetzt an der Reihe. Das Werkzeug der Wahl ist mal wieder Warp. Den Deformierungsradius musst du selbst austesten schließlich sollen die Proportionen des Bäumchens nachher

zusammenpassen. Wichtig ist aber

dass du bei Deformierung einen möglichst hohen Wert einträgst sonst werden deine Äste kleine dicke Knubbel. Sieht schon irgendwie baumähnlich aus....Wenn du noch Wurzeln dran haben willst bastelst du die genauso.



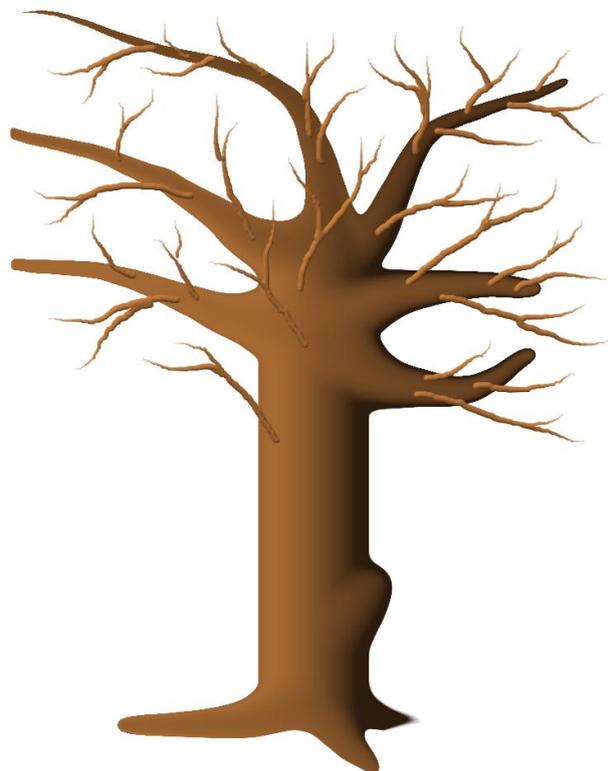
Der Baum braucht ja noch Zweige. Die zeichnest du einfach mit dem Pinsel und etwas zittrig dürfen die ruhig sein. Teste welche Größe passt und dann kann es beinahe losgehen.



Eine Sache ist dabei aber richtig hilfreich und dafür danken wir zuerst ele: Da sich Zweige zur Spitze hin verjüngen sollten sie auch so gezeichnet werden. Dafür ist ein von ele kreierter Pinsel perfekt- ja sogar unverzichtbar. Ändere die Abbildungsmatrix für einen Pinsel und dann ist dein Werkzeug super vorbereitet.

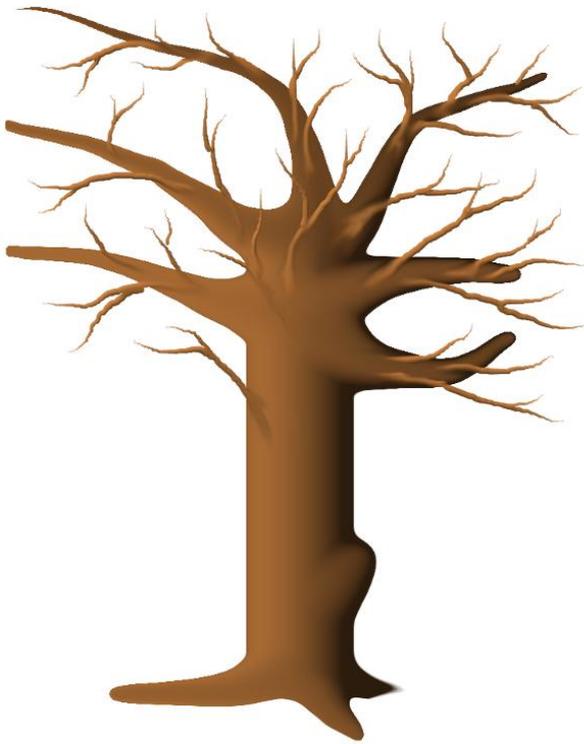
Wenn du nach der ganzen Zeichnerie deine Zweige noch mit Rand abschrägen bearbeitest sehen sie auch noch etwas plastischer aus.

Sind alle Zweige dran? Dann kommt jetzt der Feinschliff. Zweige sind ja nicht einfach an die Äste angeklebt sondern wachsen da raus. Machen wir jetzt. Vereine die Zweig- Ebene mit dem restlichen Bäumchen und sperre den Alphakanal.



Für den nächsten Schritt ist es günstig wenn du dir eine weiße Ebene unten in den Ebenenstapel legst. Dann siehst du besser was du tust denn jetzt wird es eine ziemliche Fummelei. Du vergrößerst du dir die Ansicht etwas und legst

los:



Du wischst fleißig mit einem weichen Pinsel in passender Größe (ausprobieren) die Zweige an den Baum „dran“. Achte auf die Wuchsrichtung , dann geht das ganz leicht.

Und Tadaa! Dein Bäumchen ist fertig !

Noch Blätter dran oder, der Jahreszeit entsprechend, Schnee drauf?

Naja, es gibt ja Frühling, Sommer, Herbst, Winter.... Alles ist möglich.

Lass deiner Kreativität freien Lauf und verschönere dein Kunstwerk.

**Viel Spaß
beim Basteln
und maximale
Erfolge !**

